**Специфика команды:**

**Game design:**

*Александр Ковалёв –* игровой проектировщик (game design)

***Навыки:*** логико-математический склад ума, конечная формализация задач, способен предоставить процесс в виде схем и псевдокода, Unity3D

***Уровень:*** средний/продвинутый

***ПО:*** Office, Unity3D, XMind

***Уровень работы в команде:*** координатор

*Александр Масаев* – игровой проектировщик (game design)

***Навыки:*** логический склад ума, способен работать над псевдокодом, знание C# (базовый), составление псевдокода

***Уровень:*** средний

***ПО:*** Microsoft Office, Visual Studio

***Уровень работы в команде:*** посредник

*Аркадий Дегтярёв –* игровой проектировщик (game design)

***Навыки:*** написание сценария, завершение картины, логик-математик

***Уровень:*** средний

***ПО:*** Microsoft Office

***Уровень работы в команде:*** исполнитель

*Василий Тузиков –* игровой проектировщик (game design)

***Навыки:*** коммуникабельность, чёткость выражения мыслей (ясность мыслей), способен воспринимать и оценивать критику, способен связывать отделы программистов и игровых проектировщиков, креативность, вариативность, логико-математический склад ума.

***Уровень:*** средний

***ПО:*** Офисные пакеты (Word, XMind, Power Point)

***Уровень работы в команде:*** посредник

**Artist design:**

*Александр Чинёнов –* художник (artist) (-)

***Навыки:*** худ. рисунок

***Уровень:*** средний

***ПО:*** -

***Уровень работы в команде:*** исполнитель

*Анастасия Учиткина* – художник (artist) (negative) (-)

***Навыки:*** худ. рисунок, цифровой рисунок, текстурирование

***Уровень:*** средний

***ПО:*** SAI, GIMP, Photoshop

***Уровень работы в команде:*** исполнитель

*Андрей Зубков –* художник (artist) (редко работаем совместно) (wtf?)

***Навыки:*** худ. рисунок, цифровой рисунок, скетч

***Уровень:*** продвинутый/специалист

***ПО:*** Photoshop, SAI, худ. рисунок

***Уровень работы в команде:*** исполнитель

*Надежда Суслова* – художник (artist)

***Навыки:*** цифровой рисунок, худ. рисунок, худ. коррекция, скетч

***Уровень*** средний/продвинутый

***ПО:*** Photoshop, SAI

***Уровень работы в команде:*** исполнитель

*Кристина Лис –* художник (artist)

***Навыки:*** художественный рисунок, цифровой рисунок, скетч

***Уровень:*** средний/продвинутый

***ПО:*** SAI, Худ. рисунок

***Уровень работы в команде:*** исполнитель

*Роман Юхлин –* художник (artist)

***Навыки:*** Художественный рисунок, цифровой рисунок, скетч

***Уровень:*** средний/продвинутый

***ПО:*** SAI, Photoshop, Худ. рисунок

***Уровень работы в команде:*** исполнитель

**3D-design:**

*Александр Таширев –* 3D-художник (3D-artist)

***Навыки:*** моделирование, скетчи

***Уровень:*** базовый/средний

***ПО:*** Maya, Softimage

***Уровень работы в команде:*** посредник

*Александр Фомичёв* – 3D-художник (3D-artist)

***Навыки:*** моделирование, текстурирование, анимирование (стаж 3 года)

***Уровень:*** продвинутый/специалист

***ПО:*** Maya, Softimage, Unity3D, ZBrush, Blender

***Уровень работы в команде:*** координатор

*Евгений Гришин* – 3D-художник (3D artist)

***Навыки:*** Скульптинг (стаж 1 год.), концептер, направленный, устремлённый

***Уровень:*** средний/продвинутый

***ПО:*** ZBrush, Topogun, UVLayout, Photoshop

***Уровень работы в команде:*** исполнитель

**Programming:**

*Андрей Шолохов –* программист (programming)

***Навыки:*** C++/C#, Unity3D, OpenGL, DirectX

***Уровень:*** продвинутый/специалист

***ПО:*** Visual Studio, OpenGL, DirectX, Unity3D, HGE, CryEngine 3, UDK 3.x, Game Maker

***Уровень работы в команде:*** координатор

*Дмитрий Коробков* – программист (programming)

***Навыки:*** программирование C#/JellyBeans/C++, знание работы под Android, способен к формализации задач.

***Уровень:*** продвинутый/специалист

***ПО:*** Visual Studio .NET, Jelly Beans, Borland C++ Builder

***Уровень работы в команде:*** исполнитель

*Максим Максютин* – отдел программирования (programming)

***Навыки:*** программирование C++ (начальный), Unity3D,

***Уровень:*** базовый/средний

***ПО:*** Visual Studio, Unity3D

***Уровень работы в команде:*** исполнитель

*Олег Гриценко* – программист (programming)

***Навыки:*** программирование сетевых приложений, оптимизация

***Уровень:*** средний

***ПО:*** Visual Studio, Unity3D Monodevelop,

***Уровень работы в команде:*** исполнитель